

Update: Blender 4

Das Praxisbuch für Ein- und Umsteiger

Maik Eckardt
ISBN 978-3-7475-0917-3

Falsche Abbildungsverweise im Text:

Seite 72 Abbildung 2.2

Seite 204 Abbildung 3.2

Seite 215 Abbildung 3.63

Seite 219 Abbildung 3.2

Seite 236 Abbildung 4.2 (1) und Abbildung 4.2 (2)

Seite 325 Abbildung 6.1

Seite 333 Abbildung 6.1

Tatsächlich beziehen sich alle Abbildungsverweise immer auf das unmittelbar darunter befindliche Bild.

(Gilt nicht für das E-Book)

Seite 224 - Mitte - UV Editing:

Sie können ganze Segmente auch selektieren, indem Sie im Header des UV-Editors den vierten UV Select Mode: ISLAND wählen. Hier müssen Sie dann einfach nur auf das gewünschte Segment klicken und es wird automatisch komplett selektiert.

(Gilt nicht für das E-Book)

Seite 244 - Binding - 3.Absatz:

Achten Sie beim Binden darauf, dass Sie immer zuerst das Armature-Objekt und dann das zugehörige Polygon-Objekt (Alien-Objekt) selektieren. Selektieren Sie ausschließlich im Outliner und benutzen Sie für die nötige Mehrfachselektion nur die Shift-Taste.

Alles andere, wie umgekehrte Selektionsreihenfolge, Selektion im Viewport oder Benutzung der Strg-Taste führt häufig zu Fehlern.
