

MYRIAM SCHLAG

e-mark[®] go

DAS PRAXISBUCH

Zahlreiche kreative Projekte und Ideen



Inhalt

Einleitung	9
Über die Autorin	10
1 Grundlagen für den e-mark® go	11
1.1 Mobile Drucker	11
1.2 Wie funktioniert der e-mark go?	11
1.3 Erste Schritte mit dem e-mark go	11
1.4 Die App zum e-mark go	12
1.5 Dateiformate	12
1.6 Schriftarten	12
2 Material und Zubehör	13
2.1 Materialien	13
2.2 Zubehör	13
2.2.1 Tintenpatrone	13
2.2.2 Lineal (Guide)	13
2.2.3 Lineal für Bänder (Ribbon Guide)	14
2.2.4 Weiteres Zubehör	14
3 Vier Projekte für den Einstieg	15
3.1 App-Startseite	15
3.2 Abdrucke herunterladen	17
3.3 Abdrucke speichern und Sammlungen erstellen	17
3.4 Vorlagen herunterladen	18
3.5 Zuordnung der Funktionen zu den Projekten	19
3.6 Projekt 1: Bearbeiten des Abdrucks »Happy Birthday«	19
3.7 Projekt 2: Eigenen Abdruck erstellen: Bienen	22
3.8 Projekt 3: Eigenen Abdruck erstellen: eigene Bilder nutzen	26
3.9 Projekt 4: Fortlaufende Abdrucke erstellen: Formen nutzen	29
4 Geschenke	33
4.1 Bänder	33
4.2 Geschenkpapier	34
4.3 Polaroid-Rahmen	36
4.4 Origami-Segelboot	37
4.5 Geschenkschachtel Pyramide	40

4.6	Geschenkanhänger	41
4.6.1	Geschenkanhänger Modelliermasse	41
4.6.2	Geschenkanhänger aus Papier, Moosgummi und Filz	42
4.6.3	Geschenkanhänger aus Holz	43
4.7	Karten & Umschläge	44
4.7.1	Geschenkkarte mit Origami-Umschlag	44
4.7.2	Kleine Karten	46
4.7.3	Briefumschlag	46
4.8	Geschenktüte	47
4.9	Stiftemappe	47
4.10	Basecap	48
4.11	Holzklammer	49
4.12	Filzuntersetzer	50
4.13	Lesezeichen	51
4.14	Flaschenanhänger	52
5	Dekorieren und Organisieren	53
5.1	Kleine Spieße mit Fähnchen	53
5.2	Schlüsselanhängerband	54
5.3	Büroklammer-Fahnen	55
5.4	Pflanzenschilder	56
5.5	Labels & Papieranhänger	56
5.6	Schlüsselanhänger aus Kunststoff	57
5.7	Labels für Notizbücher und Hefte	57
5.8	Kleine Staffelei	58
5.9	Servietten	59
5.10	Tropfdeckchen	60
5.11	Holzherz	60
5.12	Glasanhänger	61
6	Jahreszeiten	63
6.1	Frühling und Ostern	63
6.1.1	Blumeneinstecker	63
6.1.2	Ostereier	64
6.2	Sommer	65
6.2.1	Einladung zur Grillparty	65
6.2.2	Cocktaildeko für Sommerparty	66
6.3	Herbst	67
6.3.1	Lichtertüten	67
6.3.2	Filzblätter	68

6.4	Winter und Weihnachten	69
6.4.1	Weihnachtsbaum aus Holzklammern	69
6.4.2	Weihnachtssterne aus Toilettenpapierrollen	70
6.4.3	Winterliche Sterne	72
7	Bullet Journal, Kalender & Notizbücher	75
7.1	Bullet Journal	75
7.1.1	Jahresübersicht	75
7.1.2	Monatsübersicht	76
7.1.3	Wochenplan	77
7.1.4	Tagesplan	78
7.1.5	Weitere Elemente im Bullet Journal	78
7.2	Kalender, Notizbücher & Co.	79
8	Weitere Ideen für deinen e-mark go	81
8.1	Weitere Vorlagen einbeziehen	81
8.2	Eigene Vorlagen erstellen	81
8.3	e-mark go mit anderen kreativen Techniken kombinieren	81

Einleitung

Dieses Buch ist für alle, die ein umfassendes Praxisbuch zum e-mark® go suchen. Das Buch richtet sich vor allem an Anfängerinnen und Anfänger, aber auch an alle, die sich gern zu neuen Projekten inspirieren lassen möchten. Natürlich sind auch alle willkommen, die noch keinen e-mark go besitzen.

In diesem Buch findest du viele Informationen zu deinem e-mark go und der dazugehörigen App und darüber hinaus viele Projekte mit unterschiedlichen Schwierigkeitsstufen, die du mit verschiedenen Materialien, wie Papier, Holz oder Filz, umsetzen kannst.

Das Buch soll dir aber nicht nur dabei helfen, Projekte einfach nachzubasteln, sondern du wirst auch Fähigkeiten erwerben, um Projekte individuell anzupassen oder selbst zu gestalten. Denn das ist ja gerade das Wunderbare beim Basteln und Gestalten, du kannst deine Ideen umsetzen oder etwas Einzigartiges und Persönliches schaffen (und verschenken).

Die Anleitungen und Erklärungen in diesem Buch beziehen sich auf den COLOP e-mark go mit der dazugehörigen App. Wenn du jedoch einen anderen mobilen Drucker nutzt und mit diesem bereits vertraut bist, kannst du die Projekte ebenfalls umsetzen. Das Buch besteht aus zwei Teilen. Der erste Teil beinhaltet alle Informationen, die du brauchst, um mit dem e-mark go zu starten, und hier findest du die dafür wichtigen Grundlagen.

In Kapitel 1 erfährst du, was ein mobiler Drucker ist und wie dieser arbeitet. Kapitel 2 informiert dich über Materialien, die du bedrucken kannst, und Zubehör, das dich bei der Umsetzung der Projekte unterstützt.

Im zweiten Teil geht es dann endlich mit den Projekten los. Kapitel 3 gibt dir Hinweise, wie

du mit den Vorlagen zu diesem Buch arbeitest und wo du sie herunterladen kannst. Darüber hinaus beinhaltet es vier Projekte für den ersten Einstieg mit deinem e-mark go. Hier findest du schrittweise Erklärungen zu den Projekten und erfährst detailliert, wie du mit der e-mark-go-App arbeitest. Anstatt durch trockene theoretische Erklärungen lernst du hier die App gleich an praktischen Beispielen kennen. Die Erläuterungen in den Projekten für Anfängerinnen und Anfänger sind dabei stellvertretend für alle weiteren Projekte des Buches, die in allen weiteren Kapiteln kurz beschrieben sind oder keine Anleitung mehr enthalten. So gibt es keine inhaltlichen Doppungen und stattdessen noch mehr Projekte.

Zu Beginn des dritten Kapitels findest du außerdem eine Übersicht über alle wichtigen Funktionen in der e-mark-go-App und in welchen Projekten diese ausführlich erläutert werden. So kannst du diese auch später nachschlagen. Auch wenn du kein e-mark-go-Neuling mehr bist, lohnt es sich sicherlich, in das Kapitel hineinzusehen, damit dir nicht gegebenenfalls bei den weiteren Projekten wichtige Informationen zur Vorgehensweise oder zum Arbeiten mit der App fehlen. Wenn dir also bei den Erläuterungen der Projekte ab Kapitel 4 eine Information fehlt, dann sieh dir die Projekte in Kapitel 3 genauer an.

In Kapitel 4 findest du viele Projekte rund um das Thema Geschenke. In Kapitel 5 stehen Dekorations- und Organisationsideen für Zuhause im Mittelpunkt.

In Kapitel 6 findest du Projekte und Ideen zu den verschiedenen Jahreszeiten und Festen rund ums Jahr. In Kapitel 7 dreht sich dann alles um die Themen Bullet Journal, Notizbücher und Kalender.

Kapitel 8 beinhaltet noch viele weiterführende Anregungen zum Einsatz von Grafiksoftware und zur Verbindung zwischen dem

e-mark go und anderen Kreativbereichen. So kannst du eigene Ideen noch besser umsetzen und noch kreativer werden.

Über die Autorin

Hallo liebe Leserinnen und Leser,
ich bin Myriam Schlag und begrüße dich herzlich in diesem Buch.

Ich bastle und male schon seit dem Kindergarten mit großer Freude und habe seitdem eigentlich nie mehr damit aufgehört. Der kleine mobile Drucker e-mark go hat mich sofort begeistert. Ich habe leider keine wunderschöne Handschrift und freue mich, mit dem kleinen Drucker meinen Bastelprojekten eine persönliche Note geben zu können.

Ich hatte viel Spaß, die verschiedenen Projekte für dieses Buch zu erstellen. Mein Wissen zum Thema Grafikdesign konnte ich nutzen, um eigene Vorlagen zu entwerfen, die ich hier

mit dir teilen kann. Für mich ist jedes meiner Kreativbücher ein Bastel-Traum, der in Erfüllung geht. Ich hoffe, dieses Buch mit all seinen Projekten bereitet dir Freude und regt deine Kreativität an.

Mehr von mir und meinen kreativen Projekten findest du auf meiner Seite:

[Buntstift-bar.de](https://www.buntstift-bar.de)

Wenn ich nicht gerade bastle, arbeite ich freiberuflich als promovierte Psychologin und Fachjournalistin zum Thema Lernen. Meine Seite:

[myriamschlag.de](https://www.myriamschlag.de)

1 Grundlagen für den e-mark® go

1.1 Mobile Drucker

Der e-mark go ist ein mobiler Drucker. Das bedeutet, dass er wie ein Drucker funktioniert, doch besonders klein und handlich ist und einen eingeschränkten Druckbereich besitzt. Der e-mark go kann mehrfarbig drucken und wird über eine App auf dem Handy oder Tablet gesteuert. Besonders ist, dass du zum

Drucken kein Papier in den Drucker einlegen musst, sondern mit dem e-mark go über das Material fährst. Somit kannst du verschiedene Oberflächen und Materialien bedrucken, die mit einem normalen Drucker nicht bearbeitet werden können.

1.2 Wie funktioniert der e-mark go?

Der e-mark go ist über Bluetooth mit deinem Endgerät und der darauf installierten App verbunden. Gesteuert wird der e-mark go über die App, daher hat er auch kein Display und nur einen Schieberegler an der Un-

terseite und Leuchtanzeigen an der Oberseite. Wenn du ein Projekt erstellen möchtest, musst du immer in der App beginnen. Diese »sagt« dem e-mark go dann, was er drucken soll.

1.3 Erste Schritte mit dem e-mark go

Nachdem du deinen e-mark go gekauft und ausgepackt hast, musst du die ersten Schritte durchführen, die du im beiliegenden *Quick Setup Guide* findest oder unter:

https://colop-emarkgo.zendesk.com/hc/de/article_attachments/9083312076317.

Dazu gehören

- das Einsetzen der Drucker-Patrone,
- das Aufladen des Geräts,
- das Einschalten des Geräts an der Unterseite sowie
- ein erster Druck von SSID und Passwort für die App.

Installiere anschließend die App, die für Android und iOS verfügbar ist:

https://www.colop.com/de_eur/mobiles-drucken/the-e-mark-go/app-software

Verbinde dann die App über Bluetooth deines Endgeräts mit dem e-mark go. Nutze dazu die Informationen aus deinem ersten Druck (QR-Code, SSID und Passwort). Zusätzlich kannst du dich in der App auch bei COLOP registrieren.

Im *Quick Setup Guide* findest du außerdem eine Übersicht über die Lichtsignale und die Druckkopfreinigung.

Eine umfassende Betriebsanleitung in deutscher Sprache (und anderen Sprachen) findest du hier:

<https://colop-emarkgo.zendesk.com/hc/de/>

Klicke dort auf **HANDBÜCHER**, um zu den Anleitungen zu gelangen.

1.4 Die App zum e-mark go

Der e-mark go arbeitet über Bluetooth mit einer App (für Android- und iOS-Geräte verfügbar) zusammen. Die App kannst du unter folgendem Link herunterladen:

https://www.colop.com/de_eur/mobiles-drucken/the-e-mark-go/app-software

Eine ausführliche Erklärung zu den Funktionen der App findest du in Kapitel 3. Damit es nicht zu theoretisch wird, lernst du alle wichtigen Funktionen am Beispiel von vier Projek-

ten für Anfängerinnen und Anfänger kennen, in denen alle wichtigen Arbeitsschritte ausführlich beschrieben sind.



1.5 Dateiformate

Du hast die Möglichkeit, eigene Bilder von deinem Endgerät in deine Designs einzubinden. Beachte dabei, dass diese sehr klein dargestellt werden. Um mit eigenen Bildern

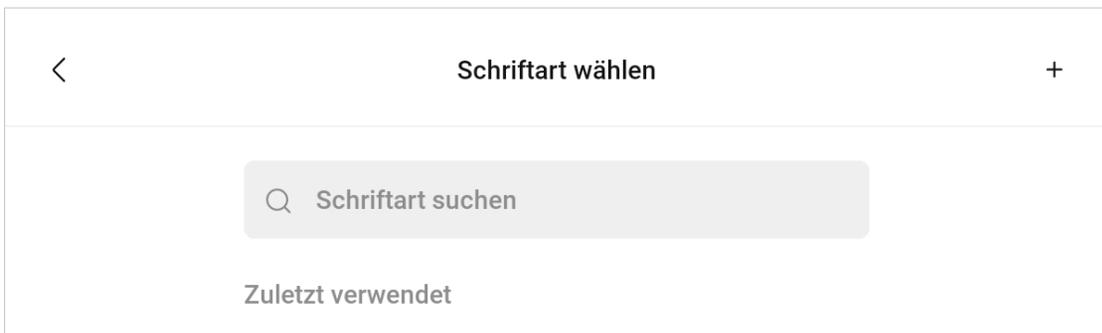
und Abbildungen in der App zu arbeiten, sollten diese die Dateiformate .jpg oder .png besitzen.

1.6 Schriftarten

Um eigene Designs in der App zu erstellen, kannst du sowohl bereits installierte Schriftarten von deinem Endgerät nutzen als auch weitere Schriftarten aus dem Internet herunterladen und installieren. Achte dabei auf die Lizenzbestimmungen der Schriftart. Kostenfreie Schriftarten findest du z.B. auf dafont.com, 1001freefonts.com, fonts.google.com.

Um eine neue Schriftart in der e-mark-go-App nutzen zu können, musst du diese erst

einmal auf dein Endgerät herunterladen. Dabei können die Dateiformate .otf und .ttf verwendet werden. Um die Schriftart in der App zu verwenden, öffne den *Editor* und anschließend das **TEXTMENÜ** und tippe auf **SCHRIFTART** (siehe dazu auch Abschnitt 3.6 Projekt 1 – Text anpassen). Im Menü **SCHRIFTART WÄHLEN** drücke auf das **PLUS** oben rechts. Suche dann die entsprechende Schriftart-Datei in deinem Download-Ordner.



Index

A

Abdruck 15
 drucken 21
 fortlaufend 29
 herunterladen 17
 speichern 17,21
Anhänger 41
Auto Snapping 22

B

Band 33
Basecap 48
Besteck 65
Betriebsanleitung 11
Blumeneinstecker 64
Bullet Journal 75
Büroklammer-Fahne 55

C

Cliparts 21,23
Cocktaildeko 66

D

Docking-Station 21
Drucken
 fortlaufend 31,35
Duplizieren 23

E

Ebenen 24
Editor 19,22

F

Filzblatt 68
Filzuntersetzer 50
Flaschenanhänger 52
Form
 einfügen 30
Formen 30
Fortlaufend drucken 31
Füllfarbe 30

G

Gabel 65
Geschenk 33
Geschenkanhänger 36

Geschenkkarte
 Origami 44
 Umschlag 44
Geschenkpapier 34
Geschenkschachtel 40
Geschenktüte 47
Girlande 36
Glasanhänger 61

H

Hilfe bei abweichenden Farben 16
Holzbesteck 65
Holzherz 60
Holzklammer 49

J

Jahresübersicht 75

K

Kalender 79

L

Label 56
Lesezeichen 51
Lineal 13
Liste 79
Löffel 65
Löschen 23

M

Material 13
Monatsübersicht 76

N

Neuer Abdruck 22
 Menü 22

O

Origami
 Geschenkkarte 44
Osterei 64

P

Papieranhänger 56
Papierkalender 79
Papierlichtertüte 67
Pappteller 65

Index

Pflanzenschild 56
Polaroid-Rahmen 36
Polygon 31
Pyramide 40

Q

Quick Setup Guide 11

R

Rahmenbreite 30
Rahmenfarbe 30
Ribbon Guide 14, 33
Rotation 24

S

Sammlung 17
Schlüsselanhänger 57
Schlüsselanhängerband 54
Schnellreinigung 16
Segelboot 37
Serviette 59
Shop 16, 17
Spiegeln 23, 28
Spieße 53
Staffelei 58
Stifthalter 14
Stiftemappe 47

T

Tagesplan 78
Text
 hinzufügen 24
Textmenü 20, 24
Tintenpatrone 13
Tracker 78
Transparentpapier 61
Tropfdecke 60

U

Umschlag
 Geschenkkarte 44

V

Vertikal spiegeln 23
Vorlage
 Anbieter 81
 eigene erstellen 81
 herunterladen 18

W

Weihnachtsbaum 69
Weihnachtsstern 70
Wochenplan 77